Sprint Backlog - TaskManager

**Autor: Carlos Alberto Bolaños Gamarra**

**Rodrigo Holgado Quispe**

**Fabricio Huillca Perez**

**Raul Ppacsi Chillihuani**

**Versión:** 1.0

# 1. Introducción

El presente documento constituye el Sprint Backlog del equipo de desarrollo para el proyecto TaskManager. Su propósito es detallar de manera estructurada las épicas e historias de usuario seleccionadas, junto con las tareas específicas, responsables asignados, estimación de esfuerzo en horas y estado de avance.

Este Sprint Backlog actúa como una hoja de ruta operativa que orienta el trabajo del equipo durante el período planificado (16 de septiembre al 30 de noviembre de 2025). A través de él se busca garantizar la trazabilidad de los requerimientos, la transparencia en la planificación y un seguimiento efectivo del progreso, permitiendo identificar riesgos, dependencias y necesidades de ajuste en tiempo real.

La construcción de este documento responde a las buenas prácticas de Scrum, fomentando la colaboración, la inspección continua y la entrega incremental de valor al cliente.

# 2. Criterios de Estimación de Esfuerzo

La estimación de esfuerzo fue realizada mediante **Planning Poker** y horas-persona, tomando en cuenta:

* Complejidad técnica.
* Dependencias entre frontend, backend, base de datos y UX.
* Riesgos potenciales.
* Experiencia previa del equipo.

Cada tarea fue consensuada y documentada con el objetivo de ser verificable y medible.

# 3. Historias de Usuario y tareas

### Épica 1: Gestión de Accesos y Roles (RF1)

**Historia de Usuario 1.1: Asignar permisos por área**

* **Descripción:** Como gerente, quiero definir roles y permisos por área, para asegurar que cada usuario solo acceda a su información.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (h)** | **Estado** |
| 1.1.1 | Crear módulo de gestión de usuarios | Backend Dev | 10 | Pendiente |
| 1.1.2 | Configurar niveles de acceso por área | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 1.1.3 | Implementar auditoría de accesos | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.1.4 | Interfaz de permisos | UX/UI Designer | 6 | Pendiente |
| 1.1.5 | Pruebas de roles y accesos | QA Engineer | 6 | Pendiente |

**Épica 2: Gestión de Clientes y Ventas (RF2 – RF7)**

**Historia 2.1: Registrar clientes (RF2)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 2.1.1 | Diseñar formulario de clientes | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 2.1.2 | Validar campos obligatorios | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.1.3 | Guardar datos en BD | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.1.4 | Pruebas de registro cliente | QA Engineer | 4 | Pendiente |

**Historia 2.2: Venta individual o grupal (RF4)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 2.3.1 | Crear opción individual/grupal | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.3.2 | Validación de número de personas | Backend Dev | 4 | Pendiente |
| 2.3.3 | Asociar condiciones especiales | Backend Dev | 4 | Pendiente |
| 2.3.4 | Pruebas de compra grupal | QA Engineer | 4 | Pendiente |

**Historia 2.3: Seguimiento de transacciones (RF5)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 2.4.1 | Diseñar estados de venta | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 2.4.2 | Panel de seguimiento | Frontend Dev | 8 | Pendiente |
| 2.4.3 | Notificaciones de cambio de estado | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.4.4 | Pruebas de seguimiento | QA Engineer | 4 | Pendiente |

**Historia 2.4: Confirmación y cierre de venta (RF6)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 2.5.1 | Registro de pago | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.5.2 | Generar comprobante | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.5.3 | Confirmar cierre en frontend | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.5.4 | Pruebas de comprobantes | QA Engineer | 4 | Pendiente |

**Historia 2.5: Visualización de pagos (RF7)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 2.6.1 | Listado de pagos | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.6.2 | Filtrar por estado | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.6.3 | Asociar con cliente/paquete | Backend Dev | 4 | Pendiente |
| 2.6.4 | Pruebas de listado | QA Engineer | 4 | Pendiente |

## Épica 3: Contabilidad (RF8 – RF9)

Tareas:

**Historia 3.1: Generar reportes de ventas (RF8)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 3.1.1 | Definir parámetros del reporte | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 3.1.2 | Exportación PDF/Excel | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 3.1.3 | Interfaz de reportes | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 3.1.4 | Pruebas de reportes | QA Engineer | 4 | Pendiente |

**Historia 3.2: Dashboard contable (RF9)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 3.2.1 | Diseñar panel contable | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 3.2.2 | Integrar métricas en tiempo real | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 3.2.3 | Interfaz gráfica del dashboard | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 3.2.4 | Pruebas dashboard | QA Engineer | 4 | Pendiente |

## Épica 4: Operaciones (RF10 – RF11)

**Historia 4.1: Supervisar bienes (RF10)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 4.1.1 | Crear inventario de bienes | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 4.1.2 | Asociar responsables | Frontend Dev | 4 | Pendiente |
| 4.1.3 | Reportes de supervisión | Backend Dev | 4 | Pendiente |
| 4.1.4 | Pruebas de inventario | QA Engineer | 4 | Pendiente |

**Historia 4.2: Documentar innovaciones (RF11)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 4.2.1 | Formulario de innovación | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 4.2.2 | Asociar mejoras a procesos | Backend Dev | 4 | Pendiente |
| 4.2.3 | Historial de innovaciones | Frontend Dev | 4 | Pendiente |
| 4.2.4 | Pruebas de registro | QA Engineer | 4 | Pendiente |

## Épica 5: Logística (RF12 – RF13)

**Historia 5.1: Registrar materiales (RF12)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 5.1.1 | Módulo de inventario | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 5.1.2 | Actualización en tiempo real | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 5.1.3 | Asociación de stock | Backend Dev | 4 | Pendiente |
| 5.1.4 | Pruebas de inventario | QA Engineer | 4 | Pendiente |

**Historia 5.2: Programar mantenimientos (RF13)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 5.2.1 | Crear calendario de mantenimiento | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 5.2.2 | Alertas de vencimiento | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 5.2.3 | Historial de mantenimiento | Backend Dev | 4 | Pendiente |
| 5.2.4 | Pruebas de calendario | QA Engineer | 4 | Pendiente |

## Épica 6: Marketing (RF14)

**Historia 6.1: Gestionar campañas publicitarias (RF14)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 6.1.1 | Crear módulo de campañas | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 6.1.2 | Subir mensajes e imágenes | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 6.1.3 | Registro de métricas | Backend Dev | 4 | Pendiente |
| 6.1.4 | Pruebas de campañas | QA Engineer | 4 | Pendiente |

## Épica 7: Gerencia (RF15)

**Historia 7.1: Acceso integral a todas las áreas (RF15)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **h** | **Estado** |
| 7.1.1 | Diseñar panel gerencial | UX/UI Designer | 6 | Pendiente |
| 7.1.2 | Integrar reportes consolidados | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 7.1.3 | Control de permisos y auditoría | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 7.1.4 | Pruebas de panel integral | QA Engineer | 6 | Pendiente |

# 3. Total de Esfuerzo Estimado

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Función | Responsable | Horas Totales |
| UX/UI Design | UX/UI Designer | 40 |
| Desarrollo Frontend | Frontend Dev | 58 |
| Desarrollo Backend | Backend Dev | 98 |
| Pruebas | QA Engineer | 54 |
| Total General | Equipo | 250 horas |

El Sprint Backlog será monitoreado en las reuniones diarias (**Daily Scrum**). Los avances se reflejarán en el tablero de tareas y se realizarán ajustes según bloqueos o cambios de prioridad. Al cierre (30 de noviembre), se realizará el **Sprint Review** para validar la entrega y un **Sprint Retrospective** para identificar mejoras.